

Tomáš Pastýřík

programátor počítačové grafiky



kontakt

Fr. Černošského 524
Kladno 27204
Česká republika

+420 727 942 413

mail@tomaspastyrik.cz
http://tomaspastyrik.cz

jazyky

čeština - mateřský jazyk
angličtina - plynule
norština - začátečník
ruština - pokročilý

technologie

C++, OpenGL, GLSL,
CUDA, QT, C#,
Javascript, Java,
PHP - Nette,
SQL - Doctrine2,
CSS3 & HTML5,
LaTeX

vzdělání

- 2014–2015 **Magisterské studium** České vysoké učení technické, Praha
Otevřená Informatika - Počítačová grafika a interakce, získán titul **Ing.**
 - Specializace na počítačovou grafiku a programování na GPU
 - Téma diplomové práce: *Visualization of inner structure of complex 3D objects based on opacity modulation*, [video link](#)
 - Zaměření na techniku Illustration Buffer a její vylepšení
 - GPU implementace, porovnání s ostatními metodami řešící rendering poloprůhledných objektů
- zima 2013 **Program Erasmus** The University of Stavanger, Norsko
Image Processing in Robot Vision
Discrete Simulation and Performance Analysis
Wireless Communications
- 2012–2013 **Magisterské studium** České vysoké učení technické, Praha
Otevřená Informatika - Počítačová grafika a interakce
- 2009–2012 **Bakalářské studium** České vysoké učení technické, Praha
Softwarové technologie a management, získán titul **Bc.**
 - Specializace na multimedia a webové technologie
 - Téma bakalářské práce: *Informační portál pro vozíčkáře*
 - Spolupráce s Občanským sdružením Okolo a centrem Paraple
 - Testování aplikace s paraplegiky

praxe

- 2015-nyní **Junior Core and Platform Programmer** 2K Czech
Vývoj titulu Mafia III
- 2014 **Mentor** předmětu Počítačové hry a animace České vysoké učení technické
Mentoring a poskytování konzultací týmům při řešení semestrálních úloh s výstupy Game Design dokument, herní prototyp a počítačová hra s použitím Unity Engine.
- 2014 **Ozvučení** série finále spotřebitelské soutěže Mediarex Customer Promotions
- 2013 **Sound and Light Engineer - Folken** Stavanger, Norsko
Praxe jako zvukař a osvětlovač v klubu řízeném studentskou organizací.
- 2011–2014 **OSVČ** - Osoba samostatně výdělečně činná Česká republika
Zaměření na webové technologie a webové prezentace na klíč.
Spolupráce s *Magic Hole Creative Group*.
- 2009-2010 **Qbone studios** Praha Barrandov, Česká republika
IT Support
Podpora a instalace systémů v postprodukčním studiu během tvorby titulu Saxána a Lexikon kouzel

■ ocenění

- 2015 **Order Independent Transparency with Non-local Opacity Modulation for 3D Meshes, Central European Seminar on Computer Graphics 2015**
DCGI, České vysoké učení technické
Ocenění za nejlepší článek, ocenění za nejlepší prezentaci [odkaz](#)
- 2012 **Computer Games and Animation** DCGI, Czech Technical University, Prague
II. place for Space Arcade game, [video link](#)
- 2011 **Výstava SEMESTRÁLE VII** DCGI, České vysoké učení technické
První místo v kategorii 3D animace, [video link](#)

■ zájmy

profesní: vývoj počítačových her, psaní shaderů a řešení problémů paralelně, vizualizace dat, tvorba webových prezentací, Nette Framework, linux, 3D modelování **osobní:** horská turistika, cyklistika, hudba, kytara, kapela, vaření, počítačové hry, teoretická fyzika, aviatika a vesmírné programy

■ publikace

články

Order Independent Transparency with Non-local Opacity Modulation for 3D Meshes
Tomáš Pastýřík
Awarded paper at Central European Seminar on Computer Graphics (CESCG), in proceedings., 2015

knihy

Život, sny a fantazie, Almanach studentů 2010
published by Gymnázium J. A. Komenského v Novém Strašecí